SSU: Barake

# Rezime

U ovom dokumentu se opisuje tok izvršenja akcija vezane za regrutovanje jedinica iz barake.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Kada igrač klikne na neki grad, otvoriće se tekstualni ili grafički prikaz trenutnog stanja tog grada, uključujući trenutnu populaciju, stanje garnizona vojske (samo za vlasnika grada), dostupne resurse i spisak svih gradjevina i slobodnih slotova za gradjevine. Klikom na postojeću gradjevinu se otvara novi interfejs sa mogućim akcijama koje joj se mogu zadati. Svaka gradjevina ima akcije za unapredjenje i rušenje, ali neke gradjevine imaju i dodatne akcije koje su njima specifične. U ovom SSU je opisano korišćenje gradske uprave.

## Tok

#### A: Gradska Uprava: Uspešan zahtev redistribucije zanimanja

1. Igrač klikće na slot Gradske Uprave unutar svoje mape grada. Otvara se meni akcija, od kojih je jedna deljenje stanovništva po zanimanju. Dugme ove akcije je uvek aktivno, jer uvek postoji stanovnika.
2. Igrač klikće na dugme za raspodelu i otvara se meni za raspodelu gradjana po zanimanjima
3. Igrač podesi raspodelu
4. Igrač klikne dugme da potvrdi novu raspodelu.
5. Meni se gasi i igrač se vraća na mapu grada. Serveru se šalju podaci o novoj raspodeli, koju može da prihvati ili ne zavisno od toga da li se održava konzistentnost.

#### B: Gradska Uprava: Neuspešan zahtev redistribucije zanimanja

1. Kao pod B.
2. Kao pod B.
3. Kao pod B.
4. Dugme je neaktivno jer narušava ograničenja za populaciju (npr igrač pokušava da stavi 500 radnika u pilanu a ima populaciju od 300)
5. Igrač gasi meni i vraća se na mapu grada.

#### C: Gradska Uprava: Poništavanje zahteva redistribucije zanimanja

1. Kao pod A.
2. Kao pod A.
3. Igrač gasi meni i vraća se na mapu grada.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se igrač prvo uloguje i unese svoje kredencijale. Potom je potrebno da otvori prikaz iliti mapu svog grada, koji sadrži prikaz stanja grada i prikaz svih slotova koji sadrže zgrade.

## Posledice

Potvrdom izvršavanja akcije, stvara se zahtev koji se čuva u bazi za obradjivanje. Sama obrada zahteva dalje može uticati na stanje igre, što takodje zahteva ažuriranje baze.

## Posebni zahtevi

Balansiranje resursnih i vremenskih zahteva akcija je od značaja.

## Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 8.3.2020. | 1.1 | Petar Radičević | Adaptirano iz SSU za akcije. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |